

Gli script in Windows 2000 server

Gli script

Windows 2000 permette quattro tipi di script:

- ◆ Avvio del computer.
- ◆ Arresto del computer.
- ◆ Login dell'utente.
- ◆ Logout dell'utente.

Gli script

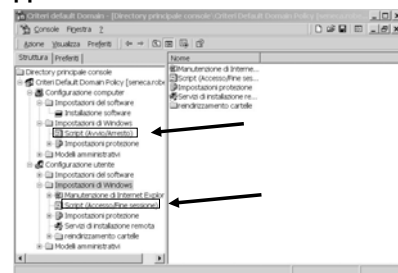
Gli script supportati da Windows 2000 sono:

- ◆ Windows Script Host: VBScript e JScript.
- ◆ Script di comandi MSDOS: file batch e shell di comandi.

Di norma gli script sono dei file batch (.bat o .cmd), WSH - Windows Scripting Hosting (.js o .vbs) anche se è possibile utilizzare qualsiasi programma eseguibile (.exe).

Gli script

La definizione degli script relativi al computer e agli utenti si effettua nella console Criteri di gruppo:



Gli script di avvio ed arresto del computer

Gli script di avvio e di arresto del computer sono assegnati nell'ambito dei criteri di gruppo.

In questo modo tutti i computer facenti parte del dominio (o di un Unità Organizzativa) ricevono ed eseguono lo script automaticamente.

Gli script di avvio ed arresto del computer

Gli script si trovano nel Controllore di dominio nella cartella:

```
\\server\SYSTEM\domain\Policies\computer\Machine\Scripts\
```

dove si trovano le cartelle Startup e Shutdown.

Gli script di avvio ed arresto del computer

L'assegnazione degli script di avvio ed arresto si effettua in Configurazione computer della console Criteri di gruppo.



Gli script di accesso e fine sessione utente

Gli script di accesso e fine sessione possono essere utilizzati dall'Amministratore per impostare delle operazioni che verranno effettuate quando l'utente, eventualmente come membro di un gruppo, effettua il login.

Lo script, pertanto, può essere assegnato ad un utente o a un gruppo.

Gli script di accesso e fine sessione utente

Principali utilizzi degli script d'accesso sono:

- ◆ Connessione ad unità di rete.
- ◆ Definizione di variabili d'ambiente.
- ◆ Avvio di processi in background.
- ◆ Sincronizzazione degli orologi col server.
- ◆ Pianificazione di operazioni.
- ◆ Esecuzione di altri script.

Gli script di accesso e fine sessione utente

L'assegnazione degli script agli utenti avviene nell'ambito dei criteri di gruppo. In questo modo l'utente conserverà i suoi script indipendentemente dal computer dal quale fa accesso.

Gli script d'accesso non sono assolutamente obbligatori, anzi sono da usare con parsimonia e per lo stretto necessario, in quanto rallentano il login.

Gli script di accesso e fine sessione utente

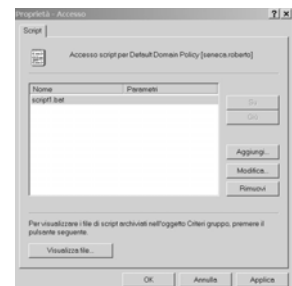
Gli script si trovano nel Controllore di dominio nella cartella:

\\server\SYSTEM\domain\Policies\computer\User\Scripts\

dove si trovano le cartelle Logon e Logoff.

Gli script di accesso e fine sessione utente

L'assegnazione degli script di avvio ed arresto si effettua nella console Configurazione utente, della console Criteri di gruppo.



Esempio di script di login

Ecco un esempio di script di login. Con questo viene sincronizzato l'orologio di ciascun client con quello del server e e mappato come disco Z: l'home folder dell'utente:

```
net time \server /set /yes  
net use z: \server\users\%USERNAME%
```

I comandi devono essere salvati in un file batch.